

عناوین حیطه‌ها و اولویت‌های پژوهشی گروه آموزشی ارگونومی (۱۴۰۰)

اولویت پژوهشی		ردیف
حیطه	عنوان	
علوم و فناوری‌های نوین	تهیه بانک اطلاعات آنتروپومتریک سه بعدی جمعیت عمومی و اختصاصی جهت طراحی انواع وسایل حفاظت فردی و تجهیزات پزشکی پوشیدنی	۱
علوم و فناوری‌های نوین سلامت روان و مولفه های اجتماعی	طراحی و ساخت ابزار موثر در افزایش آگاهی عمومی نسبت به دانش ارگونومی (نرم افزار، اپلیکیشن، کلیپ، پادکست، برنامه های آموزش مجازی، ...)	۲
علوم و فناوری‌های نوین	مطالعه، طراحی (بازطراحی) سیستم های تعاملی و انسان- ماشین کاربرپذیر	۳
بیماری‌های غیرواگیردار سلامت روان و مولفه های اجتماعی	طراحی و اجرای مداخلات ارگونومی (خرد و کلان) اختصاصی مشاغل جهت افزایش ایمنی، رضایت شغلی و سلامت جسم و روان کارکنان	۴
بیماری‌های غیرواگیردار	مطالعه و طراحی ابزار ترمیم هشیاری برای مشاغل یکنواخت و حساس	۵
علوم و فناوری‌های نوین	مطالعه انسان در سیستم انسان- ماشین با کاربرد روش های هوش مصنوعی و داده کاوی	۶
علوم و فناوری‌های نوین	حل مسائل تصمیم‌گیری در ارگونومی با کاربرد روش‌های بهینه یابی و الگوهای ابتکاری و فرابتکاری	۷
علوم و فناوری‌های نوین	مطالعه چگونگی تعاملات رفتاری- شناختی انسان در سیستم های پیچیده از طریق کاربرد تجهیزات بیوالکتریکی و روشهای سایکوفیزیولوژیکی	۸
بیماری‌های غیرواگیردار	مطالعه و ساخت ابزارک‌های (Gadgets) ارگونومیک (حوزه مشترک با علوم شناختی و بیومکانیک و ساخت و تولید)	۹
Precision medicine	درک چگونگی سازگاری سیستم های کمکی یا تقویت کننده (اسکلت بیرونی، پروتز یا ارتز) با فیزیک یا رفتار بیمار، شاغل، آحاد مردم، به منظور بهبود عملکرد افراد	۱۰
بیماری‌های غیرواگیردار	مطالعه‌ی آسیب های ارگونومیکی ناشی از دورکاری و کار همراه	۱۱